

LOMBA SURVIVAL (BRAVEHEART)

A. KETENTUAN UMUM

1. Jumlah Peserta : 2 Orang
2. Pakaian Peserta :
 - Pakaian PDL
 - Helmet Rescue
 - Sepatu PDL
 - Sarung Tangan : berbahan kulit (bukan kain atau *latex*) (Panitia)
3. Kriteria Penilaian : Kecepatan (waktu)
4. Peralatan yang Digunakan :

NO	PERLENGKAPAN	KETERANGAN	
1.	SCBA	2 Set	<ul style="list-style-type: none">❖ Tabung SCBA 6,8 Liter❖ composite carbon❖ Isi tabung kosong❖ harness❖ tanpa masker
2.	Tangga	1 Buah	<ul style="list-style-type: none">❖ Bahan alumunium❖ Panjang 3 meter❖ Sliding
3.	Jerigen	2 Buah	<ul style="list-style-type: none">❖ Terisi 30 liter air❖ Panjang lintasan 30 meter
4.	Selang	2 Buah	<ul style="list-style-type: none">❖ Ukuran 2,5 inci❖ Jenis Rubber 20 meter❖ Tipe Machino
5.	Punch hammer	1 Set	<ul style="list-style-type: none">❖ Panjang 3 meter,❖ lintasan 2 meter
6.	Tali karamantel	1 Set	Sesuai kebutuhan
7.	Carabiner	8 Buah	Sesuai kebutuhan
8.	Figure of eight	4 Buah	Sesuai kebutuhan
9.	Pulley	2 Buah	Sesuai kebutuhan
10.	Full body harnes	2 Buah	Sesuai kebutuhan
11.	Pulley tandem	2 Buah	Sesuai kebutuhan
12.	Carabiner besar	1 Buah	Sesuai kebutuhan
13.	Figure of eight ear	1 Buah	Sesuai kebutuhan
14.	Boneka manekin	1 Buah	Berat ± 50 Kg
15.	Tali Dadung (Manila) 1 inch	2 Set	<ul style="list-style-type: none">❖ Dodden ride 15 meter❖ Comando croll 30 meter
16.	Drum plastik	1 Buah	<ul style="list-style-type: none">❖ Berisi 200 Liter air❖ Panjang lintasan 15 meter
17.	Stopwatch	4 Buah	Sesuai kebutuhan
18.	Bendera safety	4 Set	warna merah dan hijau

19.	Bendera start	1 Set	warna hitam dan putih
20.	Peluit	1 Buah	Sesuai kebutuhan
21.	Gedung A	1 Set	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Tinggi target lantai sandaran tangga ± 3.45 meter ❖ Tinggi tarik selang ± 3.45 meter ❖ Tinggi Dodden ride ± 4.40 meter
22.	Gedung B	1 Set	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Tinggi rapeling ± 6.15 meter ❖ Tinggi korban ± 4.40 meter

B. TATA TERTIB UMUM DAN TATA TERTIB PERLOMBAAN

1. Tata Tertib Umum

- a. Area perlombaan adalah Pusdiklat Penanggulangan Kebakaran dan Penyelamatan Provinsi Daerah Khusus Ibukota Jakarta Jl. Raya Ciracas No. 113 Jakarta Timur;
- b. Technical meeting adalah kewajiban setiap kontingen. Jika tidak mengikuti technical meeting dianggap menyetujui segala peraturan dan ketentuan yang disepakati pada saat technical meeting;
- c. manager kontingen wajib hadir pada saat pelaksanaan lomba, jika tidak hadir dianggap menyetujui hasil lomba;
- d. Pelaksanaan perlombaan sesuai jadwal yang telah ditentukan;
- e. Kontingen yang berada pada area perlombaan hanyalah kontingen yang sedang melaksanakan perlombaan sesuai jadwal yang sudah ditentukan;
- f. Kelengkapan perlombaan disiapkan oleh panitia
- g. Ketentuan yang belum diatur akan ditentukan dan disepakati pada saat technical meeting

2. Tata Tertib Perlombaan

- a. Penilaian lomba adalah waktu akhir capaian dalam menyelesaikan lomba;
- b. Waktu akhir adalah penjumlahan antara waktu capaian pelaksanaan lomba ditambah dengan jumlah pinalti waktu yang diperoleh;
- c. Waktu pemeriksaan peralatan maksimal 5 menit dan harus didampingi oleh tim juri dan manager kontingen;
- d. Waktu maksimal pelaksanaan lomba adalah 15 menit, apabila melebihi batas waktu maksimal maka perlombaan akan dihentikan (Dikategorikan tidak menyelesaikan lomba);
- e. Apabila peserta mengalami kendala dan tidak dapat melanjutkan perlombaan (menyerah), peserta dapat memberikan isyarat pada petugas safety;
- f. Apabila peserta mengalami kondisi tidak sadarkan diri pada saat perlombaan maka perlombaan akan dihentikan dan dianggap tidak menyelesaikan perlombaan (**DISKUALIFIKASI**);

- g. Panitia menyediakan perhitungan waktu cadangan yang dimulai dan berhenti bersamaan dengan perhitungan waktu utama;
- h. Apabila ada kendala perhitungan waktu yang digunakan peserta, maka waktu yang digunakan adalah waktu cadangan yang telah disiapkan oleh panitia;
- i. Jika ada kendala teknis, maka keputusan diserahkan kepada ketua pelaksana;
- j. Keputusan juri bersifat final dan mengikat;
- k. Ketentuan yang belum diatur akan ditentukan dan disepakati pada saat technical meeting.

C. TATA TERTIB KOMPLAIN

- a. Mengisi formulir komplain yang disediakan oleh panitia;
- b. Mendapatkan persetujuan dari inspektur perlombaan;
- c. Mendatangi data center dan menunjukkan video rekaman yang dianggap tidak sesuai dengan keputusan juri;
- d. Komplain hanya diberikan 1 kali kesempatan dengan maksimal 2 masalah (ketidaksesuai);
- e. Komplain hanya diberikan maksimal 30 menit setelah selesai perlombaan.

D. PERAN DAN TUGAS PESERTA

PESERTA NOMOR 1

- a. Peserta bersiap di **garis start**;
- b. Menggendong SCBA sesuai prosedur;
- c. Membawa, mendirikan, dan menjulurkan tangga pada titik yang sudah ditentukan;
- d. Memindahkan Jerigen (memindahkan 2 buah jerigen ke posisi yang ditentukan);
- e. Menggelar selang 2,5 inchi dan menggulung kembali dengan gulungan 1 (satu) *single roll dounat* kearah awal;
- f. Membawa selang 2,5 inchi ke titik yang telah ditentukan
- g. Menyatukan 2 buah selang 2,5 inchi dengan ikatan *bowline/single sheet bend* dimatikan ikatan 2 (two half hitch);
- h. *Punch hammer* (memukul benda yang berada di bawah antara kedua kaki, sampai posisi yang ditentukan);
- i. Setelah melakukan *punch hammer* lalu menuju ke peserta nomor 2 (dua) untuk melakukan **“TOSS”**;
- j. Menstabilkan tangga pada saat peserta nomor 2 (dua) menaiki tangga;
- k. Menjadi bilayer peserta nomor 2 (dua) pada saat rapling menurunkan korban;
- l. Membawa korban dengan cara dipanggul, yang diturunkan oleh peserta nomor 2 (dua) ke **garis finish**;
- m. Meletakkan korban dengan aman.

PESERTA NOMOR 2

- a. Peserta bersiap di **garis start**;
- b. Menggendong SCBA sesuai prosedur di **garis start**;

- c. Melakukan “**TOSS**” dengan peserta nomor 1 (satu) di **garis start** dan berlari menuju arah tangga;
- d. Menaiki tangga dengan cara aman dan sesuai ketentuan;
- e. Menarik selang 2,5 inchi ke lantai 2 gedung A;
- f. Melepas SCBA;
- g. Menyeberang ke gedung B melalui tali dengan cara merayap, dengan memasang tali *safety* terlebih dahulu;
- h. Menuju lantai 3 gedung B untuk melakukan penyelamatan korban dengan *teknik rapling*;
- i. Mendorong drum melewati rintangan sampai menuju titik yang sudah ditentukan;
- j. Selanjutnya mendirikan drum diposisi yang sudah ditentukan;
- k. Mengemas tangga yang didirikan oleh peserta nomor 1 (satu) dengan benar dan aman;
- l. Memanjat menggunakan tali dadung sampai lantai yang telah di tentukan dengan dipasangkan tali *safety* terlebih dahulu oleh panitia (*bilayer* adalah panitia);
- m. Melakukan *komando croll* dengan memasang tali *safety* terlebih dahulu;
- n. Membawa tangga ke **garis finish**;
- o. Menurunkan tangga dengan aman.

E. URAIAN KEGIATAN DAN PENILAIAN

URAIAN KEGIATAN

- a) Semua peserta (peserta nomor 1 dan nomor 2), berada pada **garis start** dengan mengenakan Pakaian Dinas Lapangan (PDL), helmet rescue dan sepatu PDL;
- b) Setelah aba-aba dimulai pemain nomor 1 (satu) menekan tombol waktu **start** dan melakukan penggendongan SCBA sesuai prosedur;
- c) Setelah selesai penggendongan, kemudian peserta nomor 1 melanjutkan membawa tangga menuju titik yang sudah ditentukan, peserta nomor 2 tetap berada di **garis start**;
- d) Kemudian peserta nomor 1 menempatkan dan mendirikan tangga pada titik yang telah ditentukan hingga posisi tangga dinilai aman;
- e) Selanjutnya peserta nomor 1 (satu) memindahkan 2 (dua) buah jerigen yang terisi penuh (air) sampai pada posisi yang ditentukan;
- f) Setelah peserta nomor 1 memindahkan 2 (dua) buah Jerigen sampai pada posisi yang sudah ditentukan, selanjutnya peserta nomor 1 (satu) menggelar 2 (dua) buah selang 2,5 inchi;
- g) Setelah selang tergelar, kemudian peserta nomor 1 (satu) menggulung selang 2,5 inchi, lakukan penggulangan selang satu persatu hingga kedua selang tergulung;
- h) Setelah selang tergulung, selanjutnya peserta nomor 1 (satu) membawa selang ke titik yang sudah ditentukan dan menyatukan dua buah selang dengan ikatan *bowline/single sheet bend* dimatikan ikatan 2 (two half hitch);
- i) Setelah selang terikat, selanjutnya peserta nomor 1 (satu) melakukan *punch hammer* (memukul benda yang berada dibawah antara kedua kaki, sampai posisi yang ditentukan);
- j) Setelah selesai melaksanakan *punch hammer*, peserta nomor 1 (satu) menuju kearah peserta nomor 2 (dua) dan melakukan “**TOSS**”;
- k) Setelah melakukan “**TOSS**” peserta nomor 2 (dua) berlari untuk menaiki tangga yang

sudah didirikan oleh peserta nomor 1 (satu) dan peserta nomor 1 (satu) ikut berlari menuju tangga untuk menstabilkan tangga;

- l) Peserta nomor 1 (satu) menstabilkan tangga yang dinaiki oleh peserta nomor 2 (dua);
- m) Setelah peserta nomor 2 (dua) sampai posisi diatas, selanjutnya dipasangkan tali safety terlebih dahulu dan selanjutnya menarik selang yang sudah diikat oleh peserta nomor 1 (satu) dan diletakan pada posisi yang sudah ditentukan;
- n) Selanjutnya peserta nomor 2 (dua) dan peserta nomor 1 (satu) melepas SCBA dan meletakan SCBA ditempat yang sudah ditentukan dengan cara aman dan benar;
- o) Selanjutnya peserta nomor 2 (dua) menyebrang/merayap ke gedung B melalui tali dengan sebelumnya memasang tali safety terlebih dahulu dan naik ke lantai 3 untuk menurunkan korban;
- p) Selanjutnya peserta nomor 2 (dua) menurunkan korban menggunakan teknik rapling;
- q) Peserta nomor 1 (satu), selanjutnya menjadi *bilayer* peserta nomor 2 (dua);
- r) Setelah korban yang diturunkan oleh peserta nomor 2 (dua) sampai di posisi yang ditentukan, maka selanjutnya peserta nomor 1 (satu) membawa korban menuju **garis finish**;
- s) Peserta nomor 2 (dua), selanjutnya berlari menuju posisi drum untuk mendorong drum menuju titik yang sudah ditentukan;
- t) Setelah sampai pada posisi titik yang sudah ditentukan, peserta nomor 2 (dua) mendirikan drum;
- u) Selanjutnya peserta nomor 2 (dua), berlari menuju posisi tangga untuk merapikan/mengemas tangga dan diletakkan pada posisi yang sudah ditentukan dengan benar dan aman;
- v) Setelah tangga sudah dikemas/dirapikan, selanjutnya peserta nomor 2 (dua) menaiki tali dadung sampai posisi/titik yang sudah ditentukan;
- w) Setelah sampai pada posisi/titik yang ditentukan, selanjutnya peserta nomor 2 (dua) memasang tali safety dan melakukan *komando croll*;
- x) Setelah selesai melakukan *komando croll*, selanjutnya peserta nomor 2 (dua) berlari menuju tangga, untuk membawa tangga menuju **garis finish**;
- y) Waktu akan dihentikan ketika peserta nomor 2 (dua) melewati **garis finish** atau menekan tombol waktu.

Catatan :

1. Semua Petugas lomba harus melakukan pengecekan peralatan sebelum pelaksanaan lomba;
2. Penilaian berdasarkan kecepatan waktu ditambah pinalti;
3. Jika peralatan mengalami kerusakan tetapi masih bisa digunakan yang diakibatkan oleh petugas maka akan diberikan penambahan pinalty waktu 25 detik;
4. Jika peralatan mengalami kerusakan yang diakibatkan oleh petugas sehingga tidak dapat digunakan maka akan diberikan sanksi berupa pinalti penambahan waktu 50 detik dan diperkenankan untuk mengganti peralatan yang rusak tersebut kearah awal alat tersebut berada dengan membawa alat yang rusak dan waktu terus berjalan;

5. Apabila ada pengoperasian peralatan yang membahayakan diri sendiri, tim dan orang lain maka akan dikenakan pinalti penambahan waktu 20 detik;
6. Tahapan perlombaan dapat dilanjutkan setelah petugas safety mengibarkan bendera hijau;
7. Apabila petugas melanggar bendera merah akan dikenakan penambahan waktu 20 detik;
8. Pengikatan selang tidak sesuai ketentuan akan dikenakan penambahan waktu 20 detik;
9. Tidak memasang tali safety pada saat dodden ride, komando croll dan menurunkan korban maka akan mendapat penambahan waktu 30 detik;
10. Apabila petugas terjatuh dan dapat melanjutkan kegiatan maka akan mendapat penambahan waktu 20 detik;
11. Tidak ada bilayer pada saat rapeling maka akan mendapat penambahan waktu 30 detik;
12. Apabila petugas jatuh dari ketinggian akan dikenakan sanksi diskualifikasi;
13. Apabila korban jatuh akan dikenakan sanksi diskualifikasi;
14. Apabila ada kendala teknis yang berakibat peralatan tidak dapat dipergunakan maka waktu akan di hentikan dan perlombaan akan dilanjutkan setelah peralatan di perbaiki;
15. Keputusan Juri mutlak tidak bisa diganggu gugat;
16. Format